

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE CAMPINAS
COLÉGIO TÉCNICO DE LIMEIRA
COMUNICADO

PROCESSO SELETIVO PÚBLICO - Edital 01/2024 - Departamento de Infraestrutura e Tecnologia – Disciplinas de Desenvolvimento de Aplicação Desktop, Desenvolvimento para dispositivos móveis, Lógica de programação, Sistemas operacionais e redes de computadores, Tópicos em Tecnologia da Informação e Informática, do Departamento de Infraestrutura e Tecnologia.

a) Composição da Comissão Julgadora

Membros Titulares:

Prof. Marcelo Dotti (Presidente)
Prof. Fábio Simoni de Souza
Prof. Jessé Alessandro Sacco
Prof. Plínio Roberto Souza Vilela (membro externo)
Sr. Rodolfo Cover de Santi (membro externo)

Membros Suplentes:

Prof. Wellington de Oliveira
Prof. Cristiano Torezzan (membro externo)

b) Lista dos Candidatos cujas inscrições foram aprovadas, por atenderem as condições do edital 001/2024:

OBS.: em todas as etapas, o(a) candidato(a) deve apresentar-se munido de documento com foto.

Inscrição - Candidato(a)

01 – Danilo Rodrigues Pereira
04 – André Luis Cardoso
09 – William Roberto de Paiva
11 – Luiz Antonio Falagusta Barbosa
14 – Wander Barbaro
16 – Fernando Bryan Frizzarin
17 – Felipe Rosa Serpeloni
18 – Bruno Henrique de Paula Ferreira
19 – Jonas Henrique Ferreira
20 – Wanderley Piccinini Junior
21 – Amanda Silva Gonçalves
23 – Ricardo Henrique Candido
24 – Anderson de Oliveira Venturini
26 – Jeane Aparecida Meneguelli

c) Prova Escrita - duração: 2h (sobre assuntos de ordem geral e doutrinária, relativa ao conteúdo proposto da disciplina):

Data: 12/11/2024

Horário: 8h

Local: Sala 02 no Prédio Acadêmico do COTIL

d) Resultado da Prova Escrita e divulgação da data para o sorteio da matéria para a Prova Didática:

Data: 14/11/2024 – a partir das 16h – pelo site www.cotil.unicamp.br/concursos

e) Temas para a prova didática: O candidato terá 30 minutos para apresentar a aula à banca examinadora, em uma sala de aula. Haverá disponível: computador conectado a equipamento de projeção de imagem e de som, quadro branco e caneta marcador para quadro branco.

1. Lógica de programação: funções
2. Lógica de programação: vetores e matrizes.
3. Programação orientada a objetos: herança
4. Desenvolvimento de aplicação desktop em C# com banco de dados.
5. Desenvolvimento de aplicações desktop: tratamento de exceções.
6. Aplicações Mobile e APIs REST: Requisições HTTP.
7. Padrão MVC de desenvolvimento
8. Aplicações mobile: navegação.
9. O funcionamento do protocolo TCP/IP.
10. Estrutura de dados: pilhas e filas.

f) Sorteio da matéria para a Prova Didática:

Data: 18/11/2024

Horário: 8h

Local: Sala da Congregação no Prédio Administrativo do COTIL

Obs.: A presença do candidato no sorteio do tema para a prova didática não é obrigatória.

g) Para prova didática e prova de arguição:

Data: 19/11/2024

Horário: 8h

Local: Sala Prof. Aloísio no Prédio Acadêmico do COTIL

Obs.: Dependendo do número de candidatos, essa fase pode se estender nos dias subsequentes, no mesmo horário.

h) Abertura dos envelopes e divulgação das notas:

Após as provas didática e de arguição do último candidato.

Local: Sala Prof. Aloísio no Prédio Acadêmico do COTIL